

1 Crear un formulario con tres botones con las leyendas "1", "2" y "3". Mostrar un mensaje indicando qué botón se presionó.

2 Cargar un nombre y un apellido en sendos text. Al presionar un botón, concatenarlos y mostrarlos en un tercer text (Tener en cuenta que podemos modificar la propiedad value de un objeto TEXT cuando ocurre un evento)

3 Disponer dos campos de texto tipo password. Cuando se presione un botón mostrar si las dos claves ingresadas son iguales o no (es muy común solicitar al operador el ingreso de dos veces de su clave para validar si las escribió correctamente, esto se hace cuando se crea una password para el ingreso a un sitio o para el cambio de una existente).

Tener en cuenta que podemos emplear el operador == para ver si dos string son iguales.

4 Confeccionar una página que muestre dos objetos de la clase RADIO solicitando que seleccione si es mayor de 18 años o no. Al presionar un botón mostrar un alert indicando si puede ingresar al sitio o no.

5 Confeccionar una página de visitas a un sitio, solicitar ingresar el nombre de una persona, su mail y los comentarios (TEXTAREA). Mostrar luego llamando a la función alert los datos ingresados.

6 Solicitar que se ingrese el nombre y la clave de un usuario. Mostrar una ventana de alerta si en la clave se ingresan menos de 7 caracteres o más de 20.

7 Generar un presupuesto de un equipo de computación a partir de tres objetos de tipo SELECT que nos permiten seleccionar:

Procesador (Intel I3 - \$400, Intel I5 \$600, Intel I7 \$800).

Monitor (Samsung 20' - \$250, Samsung 22' - \$350, Samsung 26' - \$550)

Disco Duro(500 Gb - \$300, 1 Tb - \$440, 3 Tb - \$500)

Para cada característica indicamos string a mostrar (Ej. Intel I3) y el valor asociado a dicho string (Ej. 400).

Al presionar un botón "Calcular" mostrar el presupuesto en un objeto de tipo TEXT.

8 Confeccionar una página que permita tomar un examen múltiple choice. Se debe mostrar una pregunta y seguidamente un objeto SELECT con las respuestas posibles. Al presionar un botón mostrar la cantidad de respuestas correctas e incorrectas (Disponer 4 preguntas y sus respectivos controles SELECT)